Curso de Javascript Avanzado

1. Patrones de diseño
2. Elementos de un patrón

* Nombre descriptivo
* Descripción del problema a resolver
* Solución a implementar
* Beneficios y efectos secundarios
* Son soluciones probadas de antemano
* Pueden ser reusados fácilmente
* Son expresivos
* Ayudan a prevenir problemas o bugs en los sistemas
* Disminuyen el tamaño de archivos fuente al evitar la repetición de código
* Hace más ágil la comunicación entre programadores

1. Tipos de patrones

* Creacionales – Para crear objetos: Singleton y Factory
* Estructurales – Describen la composición de los objetos y su organización dentro de la aplicación
* De comportamiento – Se encargan de mejorar la comunicación entre objetos

1. Clases en javascript

* Estructura: